

## 44.03.04 Профессиональное обучение (дизайн)

### Наименование модуля

Презентация дизайн-проекта в виртуальной реальности

#### Базовая дисциплина учебного плана

К.М.12.01 "Компьютерное проектирование в дизайне"

3 курс (учебный план 2019 г.)

К.М.07.12 "Компьютерная графика"

3 курс (учебный план 2021 г.)

<b>Объем модуля</b>	<i>6 академических часов*</i>
<b>Содержание модуля</b> (рассматриваемые в рамках модуля вопросы)	1. Возможности презентации проектов в виртуальной реальности. Визуализация на игровых движках. Демонстрация проекта интерьера, выполненного в Unity (приложение), с использованием VR-шлема
	2. Этапы создания презентации - адаптация готовых трехмерных моделей - работа с текстурами - работа с освещением - работа с материалами - разработка интерактивных элементов - разработка интерфейса
	3. Перспективы применения виртуальной реальности в презентации дизайн-проектов.
	<i>*Модуль подразумевает непрерывный учебный процесс. Все 6 часов микромодуля должны идти друг за другом (3 пары).</i>
<b>Преподаватель(и)</b>	Колбовский Никита Евгеньевич, магистр архитектуры <i>(привлекается как почасовик)</i>
<b>Технопарк</b>	
<b>Локация</b>	Лаборатория «IT и разработка виртуальной и дополненной реальности»
<b>Оборудование</b>	- Стационарный(ые) компьютер(ы) - Шлем виртуальной реальности профессиональный - Шлем виртуальной реальности полупрофессиональный - Шлем VR любительский
<b>Технологии</b>	Мастерская. Погружение в виртуальную среду (VR технологии)
<b>На достижение каких компетенций направлен микромодуль</b>	<b><i>Способность к непрерывному профессионально-педагогическому развитию:</i></b> - понимает значимость постоянного развития и совершенствования профессионально значимых качеств; - выстраивает карьерную стратегию на основе

	осознания перспектив профессионального роста. <i>Способность осуществлять социально-педагогическое партнерство в рамках реализации основных и дополнительных образовательных программ.</i>
<b>Кафедра(ы) разработчик(и)</b>	кафедра дизайна кандидат культурологии, Сиротина Т.А.